



LA RÉBELLION D'ANPHÉLION

Il fallut que le monde-capitale d'Anphélon se refusât à payer la dîme, en 212 M42, pour que les scribes de l'Administratum réalisent enfin que quelque chose clochait dans ce secteur de la galaxie. Pourtant, de nombreux rapports dont l'étude même superficielle aurait révélé la lente décrépitude dans laquelle s'enfonçait progressivement Anphélon et le sous-secteur d'Urphir tout entier, s'étaient entassés depuis des années, sur les bureaux des technocrates impériaux en charge de l'Ultima Segmentum.

Mais, trop absorbée par les affaires courantes et les conséquences engendrées par les récents conflits, comme l'étonnante guerre pour Medusa V, dont nul ne pouvait prévoir l'ampleur, la bureaucratie impériale avait tout simplement ignoré ces signaux alarmants en provenance d'Urphir, discret sous-secteur d'une importance stratégique toute relative.

L'acte de non allégeance d'Anphélon fut donc reçu comme une onde de choc par les autorités de l'Imperium.

D'autant plus qu'il était accompagné d'une holo-védo fort significative où le gouverneur posait devant sa garde rapprochée, au dessus des corps proprement écartelés en cinq morceaux des collecteurs des taxes impériales, en prononçant cette simple phrase : « *Par la présente, moi, gouverneur d'Anphélon et du sous-secteur d'Urphir, signifie à l'Imperium décadent notre indépendance. Sachez que si vous tentiez de nous contester ce droit, nous saurions faire face, avec le soutien des millions de citoyens dans la lumière de celui qui désormais guide notre destinée.* »

Devant l'urgence de la situation, le doyen de l'Adeptus Terra de l'Ultima Segmentum convoqua un conseil de crise afin d'évaluer la situation.

Face au message sans équivoque lancé par le gouverneur d'Anphélon, la décision fut unanime : mobiliser les armées impériales non encore engagées dans la région et monter une expédition punitive afin de ramener Urphir dans la lumière impériale.

Certes primaire, cette méthode avait fait ses preuves en de nombreuses occasions, et les personnes présentes, pour la plupart des généraux, des représentants de l'Astartes ou de l'Inquisition n'en connaissaient pas d'autre

Mais, autour de la table, les informations que chacun avait précieusement cloisonnées au sein de sa sphère d'influence, commencèrent à circuler.

Ainsi, on apprit que l'Ordo Hereticus avait dépêché de nombreux émissaires sur la zone, afin de tenter de retrouver la trace de Lord Varius, disparu depuis les événements de Bêta-Anphélon IV dont il était suspecté d'être à l'origine, mais également pour enquêter sur les origines d'un « nouveau culte » que les autorités locales qualifiaient pourtant « *d'inoffensif et ne présentant pas de déviance majeures.* ». L'inquisiteur Glavius Monk, envoyé spécialement sur Anphélon pour étudier la question, était aujourd'hui porté disparu.

Pour ne pas être en reste, l'Ordo Xenos porta alors à la connaissance des autres membres du conseil l'existence d'un rapport effectué par l'Inquisiteur Kryptman, qui signalait des similitudes entre les événements se déroulant actuellement sur Urphir et ceux survenus quelques décennies plus tôt sur le monde industriel d'Ichar IV et les planètes environnantes

Manipulées par des entités Xenos nommées Genestealers, les populations de ces planètes avaient organisé une révolution, préparant ainsi l'arrivée d'une terrifiante flotte-ruche tyranide, qui fut par la suite nommée Kraken

Ces dernières affirmations glacèrent l'assistance d'effroi. Urphir était relativement proche du cœur de la Galaxie. Il était inimaginable de supposer de ce qu'il adviendrait si les tyranides étaient déjà arrivés jusque-là

C'est alors que l'amiral de la Navy, responsable de la flotte segmentaire de Kar Duniash prit à son tour la parole. Il annonça simplement une recrudescence d'attaques pirates sur les routes spatiales et les comptoirs commerciaux du secteur.

Ce phénomène induisait que les forces navales en charge de la sécurité du secteur étaient soit détruites, soit sous l'influence d'un phénomène inconnu, comparable à une indescriptible gueule de bois.

A la vision de ces nouveaux éléments, la situation d'Urphir fut classée unanimement de « grave » à « désespérée » par les membres du conseil de crise. Il fut

convenu qu'une simple force expéditionnaire ne parviendrait pas à ramener le calme, et l'organisation d'une véritable croisade fut alors approuvée.

Rassembler les combattants nécessaires et désigner un seigneur maréchal à même de diriger cette imposante force armée prit plus de six mois.

Lorsque cela fut accompli, la flotte expéditionnaire composée de plus de six cents vaisseaux convergea vers Urphir, avec le monolithisme et la délicatesse dont seules les armées impériales ont le secret.

Une des plus importantes guerres qu'ait jamais connue ce secteur de la Galaxie allait commencer...