

# DA FRENCH WAAAGH ANPHELION 2 DAY XIV



D'après 'The Anphellion Project' de Warwick Kinrade et Tony Cottrell  
Une co-production French Waaagh - 2007





# SOMMAIRE

## Le débrief

La chute de Barbarus .....	3
L'assaut .....	4
Le calme avant la tempête .....	6
La fin de Rigant III .....	7
Bonus Tracks .....	9





# La chute du secteur Barbarus

214 M42

L'année 214 aura vu une campagne sanglante ravager le secteur Barbarus et se sera achevée sur l'éviction des forces de l'Imperium de cette zone de l'espace. Tout au long de l'année, des vagues successives de tyranides sont venues submerger les mondes contrôlés par les factions installées : Impérium, Chaoteux, Orks, Tau, Nécron.

Pendant que certaines de ces factions se démenaient pour lutter contre les xenos exogalactiques et les sectes genestealers qu'ils avaient implanté sur les planètes du secteur, d'autres profitaient de cette situation. Les tau et, surtout, les chaoteux, ont profité de l'invasion en cours pour agresser leurs voisins.

Chacun des groupes de protagonistes aura vécu cette année différemment, mais les faits restent. Cette guerre aura connu trois étapes majeures :

- L'assaut, aussi connu sous le nom de « le samedi »,
- Le calme avant la tempête, aka « la nuit de samedi »,
- La fin de Rigant III, ie « le dimanche ».





# L'assaut

001.214-426.214 M42

**T**ôt dans l'année 214, les lignes de défenses impériales ont été mises à mal par un renouveau de l'assaut tyranide. Premier à être touché : le sous-secteur Urphir abritant la lune Beta Anphelion IV d'où est émis le signal qui attire les tyranides dans notre galaxie.

Très rapidement, les planètes impériales ont commencé à tomber entre les griffes de la grande dévoreuse qui n'a pas perdu de temps à les assimiler, ne laissant derrière elle que des cailloux sans vie et sans valeur. Poussant toujours en avant, attirés par le signal des sectes, les tyranides ont rapidement menacé les sous-secteurs environnants.

planètes assimilées et leurs populations digérées. C'était les impériaux et les orks qui avaient faits les frais de ces avancées.

Les chaoteux, eux, avaient déjà compris leur intérêt dans tout ça et commencé à attaquer les bases arrière des autres défenseurs. Le seigneur Trashyboulos le Tordu et l'Apôtre Noir Moïse furent les premiers à assaillir les planètes alentour pour agrandir leurs empires respectifs. Entre autres, les planètes Soros et Clams tombèrent sous le joug de ces libertaires galactiques.

Heureusement pour l'Imperium, il restait encore quelques vrais héros pour contenir la menace, tel le Chapelain Grégoire Moulin et ses deux bigoudènes Mario et Gorgio qui réussit le tour de force d'apporter les seules victoires consécutives impériales sur les lignes de défenses contre les envahisseurs xenos. Selon certains, il aurait bénéficié du soutien d'autres frères astartes inconnus mais quoi qu'il en soit, ils soutinrent à bout de bras l'effort de guerre impérial.

Les taus et les nécrons ne faisaient, de leur côté, guère mieux que leurs homologues défenseurs impériaux, les nécrons, en particulier, étant obligés de quitter leur seul monde-nécropole de cette partie de la galaxie, celui-ci se retrouvant vite recouvert de fosses de digestion pendant que la flotte ruche tentait d'assimiler la seule ressource restant sur la planète : leur métal organique.



A la date 211.214 (c'est-à-dire en milieu d'après midi le samedi), les sous-secteurs Urphir et Nostromo étaient complètement tombés, leurs

Un dilemme était né, les tyranides digérant le métal et celui-ci se régénérant à mesure, nul ne savait



qui se laisserait en premier mais en attendant, la nécropole était devenue inutilisable, grouillant de cafards.

Les taus, eux, avaient perdus leurs alliés kroots avec la planète Ohaiho, tombée rapidement malgré les baies Gon présentes en quantité. Il semblait que les cafards se fussent habitués à cet insecticide puissant.

Malgré les efforts des défenseurs, hélas, en 420.214, la situation de cette région de l'espace était au plus mal, les sous-secteurs Loyolas et Scylla se faisant dévorer petit à petit par les tyranides dont l'élan semblait néanmoins s'éteindre.

La seule autre bonne nouvelle fut la réussite des opérations anti-sectes. Celles-ci ne purent se développer au point d'émettre un signal et d'attirer toujours plus de tyranides, les forces de l'ordre locales ayant toujours le dessus dans leur lutte contre les sectes.

Toujours vers 420.214, les orks furent les seuls à tirer leur épingle du jeu, retenant les cafards hors de leurs domaines et récupérant, quelques

planètes aux chaoteux et impériaux par l'entremise des Big Bosses Harry Söttoth et Gwobounio.



## Pendant ce temps là sur Béta Anphelion IV

Sur Beta Anphelion IV, le schéma qui allait prédominer toute l'année se mettait en place : Les stealers tournant autour des bases du Mechanicus avaient, dans un premier temps, remporté plusieurs victoires majeures, dépeçant littéralement les premiers commandos qui tentaient d'accéder aux

bases afin de couper le signal.

Cependant, en 301.214, les commandos ayant pris la mesure des défenseurs commençaient à trouver les failles dans la défense stealer et commençaient à rencontrer quelques bons résultats. Trois bases purent être explorées, ne révélant hélas aucun patriarche émettant le signal : la recherche devait continuer.

Ou plutôt, la recherche aurait du continuer si les commandos chaoteux, tout à fait dans l'esprit, n'avaient décidé de se retourner contre les autres factions et assailli les impériaux, les retardant dans leur entreprise de destruction systématique des travaux du Magos Bagnus.





# Le calme avant la tempête

427.214-583.214 M42

L'assaut tyrannique semblant contenu, les différents belligérants rentrèrent lécher leurs plaies sur les mondes qui leur restaient encore. Chacun préparait déjà les défenses de ses mondes sur les sous-secteurs Antemis, Dorka et Rigant. Chacun sentant que Loyolas et Scylla ne tiendraient pas bien longtemps face à un assaut renouvelé des xenos-cafards.

Déjà, une nouvelle avant-garde flotte ruche avait été détectée à l'approche de ces sous-secteurs et la situation des défenseurs semblant chaque jour plus désespéré.

Mais ce défaitisme latent n'était pas dans l'esprit ork et le Boss Harry Söttoth lança une Wäugh Söttoth vers les mondes impériaux les plus proches afin d'agrandir encore les territoires sous son emprise. Il captura un Space Hulk de

passage, en profitant pour nettoyer les stealers qui y étaient et mis tant bien que mal le cap vers la planète Silars, alors sous contrôle impérial.

C'est au héros Grégoire Moulin qu'échu la lourde tâche d'arrêter cette Waaargh avant qu'elle ne prenne trop d'ampleur et, n'écoutant que son courage et des conseillers mal avisés, le Chapelain réuni ses troupes d'élite et aborda le Space Hulk rebaptisé « Sottoteuh » à sa sortie de translation warp dans le système Silars.

Bien mal lui en pris. Ses hommes furent noyés sous la masse des peaux vertes et, bien qu'ayant fait de lourds dégâts chez les orks, les fiers et braves marines périrent jusqu'au dernier



sous les balles et les kikoups.

La seconde période de l'année s'acheva donc sur une nouvelle avancée des orks sous l'impulsion d'un puissant Big Boss qui semblait destiné à se tailler un grand empire dans ce secteur de la galaxie. Du moins si les tyranides le laissaient faire.

## **Les combattants :**

- Harry Söttoth, big boss de la Wäugh Söttoth
- Gwobounio;
- Galak
- Thrasyboulos le Tordu
- Loken
- La 3e compagnie du 1er régiment Draakonien (GI), commandée par l'estimable Lieutenant Kreil
- Grand Maître Armand de St-Jevin.
- Colonel Nathan Jessup 122ème rgt Cadian
- Colonel Joseph Slobodowski 44ème rgt Légion d'acier
- Moïse, l'Apôtre Noir.
- Herr General Horst Tapper du XVIIIème Krieg
- Le Chapelain Grégoire moulin

Et bien d'autres encore que l'histoire oubliera auusi vite que ce secteur de la galaxie sera digéré...





# La fin de Rigant III

**584.214-943.214 M42**

La troisième phase de la guerre fut la plus terrible pour l'Imperium, commençant fort mal dès 585.214 (aka tôt le dimanche matin) : une secte avait réussi à prendre pied sur une planète du secteur de Rigant, Bardok était tombée. Le sous-secteur impérial principal de Barbarus et la capitale du secteur, Rigant III, étaient d'emblée soumis aux assauts tyranides.

Pour les autres défenseurs, la situation ne se présentait guère mieux. Les sous-secteurs Loyolas et Scylla avaient fini par céder sous la pression de l'avancée tyranide. Toutes les factions étaient sur la défensive, chacun espérant protéger les domaines qui lui restaient.

forces qu'ils purent trouver : FDP, GI, Astartes. Les commandeurs les plus gradés et les plus grands héros se regroupaient sur Rigant III pour essayer de tenir une dernière ligne et repousser les envahisseurs.



Le commandeur Loken, l'estimable Lieutenant Kreil, le Colonel Nathan Jessup, le Colonel Joseph Slobodowski, Herr General Horst Tapper. Tous étaient prêts à écraser les xenos.

Aidés par une secte sournoisement implantée, les tyranides assaillirent les lignes impériales avec une voracité qui prit les défenseurs au dépourvu. Les trygons jaillissant sous les pieds des soldats impériaux achevèrent de désorganiser la défense de la planète et malgré l'envoi d'une réserve de chars super-lourds, Rigant III tomba.

Chez les autres défenseurs, la situation était variable : là où les nécrons étaient complètement boutés hors du secteur et les orks menacés d'extinction, les chaoteux et les tau arrivèrent à s'en sortir.



Les pertes étaient lourdes pour tous. Le Big Boss Galak était porté disparu, ainsi que le Maréchal Thouët, responsable de la défense de Loyolas. Et ce bilan s'alourdissait de jour en jour. Avec la perte de Scylla, les espoirs de retrouver le Grand Maître Armand de St-Jevin des Grey Knights n'étaient plus, le brave s'était sacrifié en tentant d'arrêter les chaoteux mais apparemment, en vain.

La situation ne pouvant qu'empirer, les tyranides dévorèrent rapidement le secteur Rigant, progressant inéluctablement vers la capitale. Les impériaux regroupèrent sur place toutes les



C'est le Shas'O Billito qui sauva les tau de l'extinction, capturant une des dernières planètes impériales pour s'en servir comme solution de repli face à l'avancée tyranide, sauvant ainsi les siens.

Quant aux chaoteux, leurs seigneurs continuèrent à profiter des impériaux, usant de leurs ennemis comme d'un bouclier vivant contre les tyranides. Ils se gardèrent bien d'affronter les cafards et étendirent leur domaine, réussissant le tour de force de finir la campagne avec plus de planètes qu'ils n'en avaient au début de l'année. Cet exploit fit d'eux les vainqueurs de cette guerre.

En fin d'année, le coup de grâce vint pour les impériaux quand le sergent Ti Grou perdit la dernière planète impériale du secteur : 43V-765. Pourtant expert du combat de jungle, il ne put traquer une nouvelle créature tyranide qui avait atterri sur la planète : le prédalictor. L'infâme tyranide parvint à dévorer les commandos le poursuivant et à établir une présence xenos sur la planète qui finit par attirer la flotte ruche.

A contrario, les chaoteux réussirent le tour de force de garder Praxx, la dernière planète du secteur Rigant, en massacrant la secte stealer qu'ils avaient détectée sur leur sol.

Au final, si les chaoteux sont les grands gagnants de la campagne, ils se seront coupés l'herbe sous le pied car en travaillant à leur victoire et en poignardant les autres défenseurs dans le dos, ils auront laissé le champ libre aux tyranides pour rameuter toujours plus de renforts. Le résultat en est simple : à moyen terme, le secteur entier est condamné.





**001.214 à 426.214 M42**  
 restera dans la légende sous le  
 nom :  
 "le samedi"

**427.214 à 983.214 M42**  
 restera dans la légende sous le  
 nom :  
 "le dimanche"



## Pendant ce temps là sur Béta Anphelion IV

Sur la lune Béta Anphelion IV, les impériaux redoublèrent d'efforts sous les ordres du Capitaine Bill Hou. Dès le début de cette troisième phase de la guerre, ils lancèrent de multiples opérations commando vers les bases de l'Ad.Mech. afin de faire cesser le signal.

La plupart de ces assauts furent des réussites, les strumtruppen faisant honneur à leur réputation (il y eut bien un revers quand la DeathWatch se fit découper en lambeaux par les stealers mais il resta isolé) malheureusement, ce ne fut pas suffisant.

Les chaoteux redoublèrent eux aussi d'efforts pour gêner les commandos impériaux et le regain d'activité des flottes riches suite à leur victoire sur Rigant III permit aux tyranides d'intercepter les commandos envoyés en renfort vers la lune.

Cette suite de débâcles et d'événements contraires mit un terme aux espoirs de Bill Hou d'arrêter le signal, laissant le champ libre aux renforts tyranides pour arriver en masse dans le secteur.





# BONUS TRACKS

JUN 07 M3

## Hey Baby

paroles et musique Eul

Le CLC c'est comment dire, très triangulaire tu vois. Hum, c'est possible, dit Goro, qui a l'air un peu troublé. Seb V est en faction devant la porte, chassant les mouches d'une main armée d'un talkie-walkie, et il me souhaite bonne chance pour ce soir quand il me fait entrer. Pendant que je monte les escaliers, je flaire mes doigts couverts de peinture Fondation et fonce dans les toilettes où je me lave les mains et me regarde dans le miroir au dessus du lavabo, jusqu'au moment où je me souviens que le temps passe, que c'est de la folie et tout ça, et dans la grande salle Peuteuleu, Gamin et Goro sont tous silencieux autour d'une partie de Warmachine.

Eldemir est assis sur une banquette, loin d'eux, dans le fond de la pièce. Un groupe de maquilleurs, gels et brosses en main, l'entourent, et il porte un pantalon incrusté de paillettes, et à l'air totalement heureux dans cette ambiance crépusculaire, mais après avoir capté mon regard il se contente de hausser les épaules, d'un air désespéré.

Quelqu'un du nom de Kintaro, je crois, qui sortait avec Derfel, lunettes noires et chapeau en paille de coco à bandeau de madras et fond télescopique de chez OB1 Brother, sandales, est couché sur un tatami, un tatouage de Gavin Thorpe sur le biceps.

Je me sers du téléphone du bar pour écouter mes messages : le nain, un chèque pour mon prof de taïchi rejeté par la banque, Tigrou, un attaché de presse de ma salle de gym, Anael, Tybald, Patrick Bateman. Quelqu'un me tend une bière biologique et je passe un moment avec ce mannequin qui s'appelle Allan C et je partage avec lui un joint mal roulé près de la longue table du buffet couverte de sushis vraiment jolis et de seaux à glace dessinés par Grégory R, et la vie d'Allan est en grande partie constituée de litres d'eau, de poisson grillé et de

tous les sports qu'il peut pratiquer, et il a cette allure, un peu grunge, un peu indigent mais branché

- Je veux seulement être capable de sourire plus souvent aux gens, dit Allan. Et je suis aussi très préoccupé par les problèmes écologiques de cette planète.

- C'est cool, dis-je en contemplant les bitz qui couvrent un mur entier, et certains endroits du bar. Quelqu'un en parka passe près de nous.

- Et je voudrais ouvrir un restaurant qui aurait la forme d'un scarabée géant.

- Nous regardons tous les deux les gurines exposées et puis je m'éloigne lentement en expliquant:

- Ma bière est trop mousseuse, mec. L'équipe de maquillage a terminé et Mooz est seul et je m'avance vers l'endroit d'où il nous regarde depuis un miroir géant portable posé au milieu de la table, des magazines white dwarf éparpillés autour de lui, certains avec son visage en couverture.

- C'est quoi ces éclats métalliques ? demande t'il.

- Marco dit que c'est bien d'avoir l'air de peindre terne en ce moment.

- Si quelqu'un te demandait de manger ton propre poids en green stuff , tu le ferais ? demande t'il d'une voix calme.

- Je plaisante, je plaisante, baby.

- Eul, je suis content que tu saches ce qui est important et ce qui ne l'est pas.

- Merci, baby. Je me penche pour l'embrasser dans le cou mais il tressaille et murmure quelque chose à propos de la poudre, et je finis donc par poser mes lèvres sur le sommet de sa tête.

- Qu'est ce que tu sens ?

- J'ai utilisé du médium pour éclaircir mes cheveux, dit-il d'une voix triste. Mémé l'a reniflé aussi lors du GT et a il a commencé à marmonner la prière de la sérénité.

- Ne t'en fais pas, baby. Souviens-toi que tout ce que tu as à faire, c'est dire "cheese" deux cents fois par jour. C'est tout! Qui est le mec dans le coin, baby ?



- C'est Alex Grount. On se connaît depuis super-longtemps. Depuis des semaines. On s'est rencontrés à Kin Khao en mangeant un rouleau de printemps.

- Très joli. Je hausse les épaules.

Bruno Grelier est debout près de la baie vitrée qui surplombe le parc du CLC, et il porte une chemise à pois et une veste genre La Havane, et il est collé contre une fille, Babeth, enveloppée dans un manteau croisé Alaïa, juchée sur des talons hauts Borgio, couverts de rose et de turquoise, qui se dégage immédiatement de lui et s'étale sur le sofa.

- Et euh, je euh...je bafouille, puis me reprends et dis: Bruno...j'aime beaucoup ton look clochard friqué, baby. Bruno se regarde, puis me regarde, sourit, les dents serrées, comme si tout était parfaitement normal, et peut-être que dans un contexte plus global c'est le cas, puis il dit:

- Hé, j'aime ce look carré déconstruit que tu t'es fait. Sidéré, je contemple mon pantalon taille basse, la chemise en satin cintrée, le manteau en cuir long, me forçant à ne pas regarder en direction du sofa vert houblon et de la fille qui y est étendue.

Un long silence glacé, qu'aucun de nous n'est capable de remplir, s'installe, devient cool, vit. Tout à coup, NonoP passe la tête, Freg' jetant un coup d'oeil par dessus son épaule, les deux coincés sur le pas de la porte comme s'il y avait une ligne dangereuse et invisible qu'ils n'étaient pas autorisés à franchir.

- Bruno, je suis désolé qu'on t'ait dérangé, dit NonoP.

- C'est cool, Pyrrhus, répond Bruno en venant leur fermer la porte au nez. Bruno passe devant moi et je me concentre sur la fenêtre et les gens dans le parc, plissant les yeux pour donner plus de relief à certains, mais ils sont trop loin et de toute façon Bruno entre dans mon champ de vision, l'envahit, et il prend un cigare sur son bureau et une boîte d'allumettes du Delano.

- Tu as le potentiel, dit Bruno G en souriant. Tu as certainement le potentiel.

- Tu as l'étoffe d'une...star, baby, dis-je en l'attrapant, en émettant une bonne vibration. Il essaie de sourire sans me regarder, en se concentrant sur ses ongles.

- Bon, Bruno, euh, tu sais...je m'interromps, reprends...pour ce qui est de la résine...

- J'ai appelé le Vieux aujourd'hui, dit Bruno en

allumant son cigare. Mais il a une autre fête ce soir.

- Une autre fête ? dis-je en m'étouffant. Oh mec, c'est vraiment un coup bas.

- Tu n'as pas un rendez-vous bientôt ?

- D'accord, d'accord, il faut que j'y aille, dis-je en repartant vers la porte.

- Ouais, et dans dix minutes je vais à un séminaire sur comment-se-détendre-dans-le-cyberspace, dit Bruno. C'est la Mouette qui m'en a parlé.

Bret Eulston Ellis.



## Disco Night Fever

paroles et musique Pepkiller

Quelque part dans le sous-secteur Urphir...

La walkyrie ballottait sans arrêt à cause des perturbations atmosphériques.

Après avoir éliminé les pilotes, Disco se connecta à l'appareil et plia l'esprit de la machine à sa volonté pour en prendre le contrôle et changer de trajectoire.

Le général humain avait été tué et l'avant poste détruit, mais quelle importance ? La horde de créature avait été annihilée et surtout une créature avait été capturée. Et quelle créature, un prince tyranide.

Disons plutôt un bout, enfin la tête mais quelle différence ? Son maître saura interpréter les signaux transmis par ce cortex étrange.

Soudain, un bruit sourd se fit entendre en provenance de l'arrière de l'appareil.

Que pouvait il y avoir dans la soute ? D'autres créatures ?

Disco se rua sur le sas pour ouvrir la porte et réduire au silence ces envahisseurs survivants.

En entrant dans la soute, il se retrouva face à un terminator space marine qui fut aussi surpris que lui.

Disco adressa un seul mot au guerrier de l'astartes :

- Med'...

Il n'eut pas le temps de finir sa phrase, littéralement broyé par le gantelet énergétique du space marine, qui dans son élan, arracha tout un pan de cloison de la walkyrie.

Sans pilote et endommagée, la walkyrie dériva dans l'espace et dérive encore.

Heureusement que Disco avait mis la musique avant de se faire poutrer, les marines pourront au moins "moover" leur "body" jusqu'à se faire atomiser par une épave à la dérive ou par mourir de faim.

## La ballade du Sturmtruppen

paroles et musique du Nain

« Maudits chaoteux » Jura Von Blau.

Lui et ses hommes étaient tous éreintés, courbaturés. Ils avaient passé les dernières quarante huit heures à attaquer base du Mechanicus sur base du Mechanicus.

Il y avait vraiment eu foule sur cette lune paumée qu'est Bêta Anphelion IV mais les magos qui s'y étaient implantés étaient vraiment paranos. Ils avaient construits deux douzaines de stations relais identiques, chacune avec son générateur de champ de force et ses bunkers. Et il n'y avait personne pour savoir laquelle il fallait péter.

Sous les ordres des différents commandeurs impériaux présents, les sturmtruppen avaient attaqué plusieurs de ces bases, détruit leurs générateurs et pénétré leurs bunkers pour, à chaque fois, rentrer bredouille au camp.

Mais le pire dans toute cette histoire, c'est que sous les ordres du capitaine William Hou, ils auraient sans doute trouvé la bonne base. Ce type était un taré, les poussant toujours plus pour leur faire attaquer tous les centres du Mechanicus et faire cesser ce signal. On peut dire qu'il connaissait son boulot.

Sauf que les chaoteux présents, eux aussi, sur Bêta Anphelion IV n'avaient pas arrêté de les attaquer. Sans ces raids incessants, Von Blau était sûr que lui et ses hommes auraient réussi à chopper le centre névralgique des magos et à stopper ce signal.

Toute cette histoire était rageante.





# Crédits

Et voilà ! c'est fini. Nous espérons que ces quelques textes et photos vous permettront de garder un bon souvenir de cet évènement.

Merci aux organisateurs, à tous les participants, aux peintres, décorateurs et photographes qui ont remplis nos têtes de couleurs pour (au moins) les six prochains mois.

Ne le répétez à personne mais il paraît que la 15eme édition est déjà en cours de préparation et qu'elle aura pour thème l'Hérésie d'Horus.  
Alors à vos pinceaux (toute façon, il fera pas beau cet été) et guettez les messages de l'Hérésiarque sur la liste.

Bien à vous tous,  
Bryce

**Coordinateurs de campagne :** Alex Grunt, le Nain (encore bravo à eux)

**Auteur du débrief :** Le Nain (que même qu'il est grand)

**Photos :** Hiigara, Greg  
Toutes les photos :  
<http://www.lemaelstrom.com>  
<http://www.frenchwaaagh.org>

**Relectures et corrections :** Anaël, Greengofik et Pepkiller

**Maquette & Graphismes :** Bryce avec la collaboration de Greg, d'Athamas et de Old Blood pour les créations graphiques originales propres à la French Waaagh et leurs astucieuses idées de mise en page, pillées sans vergogne.

*Tous les mots barbares et incompréhensibles pour le commun des mortels sont des marques déposées de Games Workshop Ltd ou de ses filiales.*

